

## SketchUp + V-Ray

PONENTE:  
FORMADORES DE ISCAR SOFTWARE DE ARQUITECTURA:  
Juan Iburgüen Juste



Retransmisión en directo  
¡Síguela por internet!

SUBVENCIONAN

**musaat**

**hna** **PREMAAT**

ORGANIZA



arquitectura técnica  
navarra - nafarroako  
arkitektura teknikoa

COLABORA



## Introducción

SketchUp Pro es una herramienta sencilla pero potente para dibujar directamente en 3D, especialmente intuitiva y fácil de aprender; creación de modelos 3D, ya sea empezando desde cero o utilizando información existente: importa dibujos, planos de CAD, fotos, imágenes aéreas y otros datos y permite exportar los modelos 3D en diversos formatos 2D y 3D para utilizarlos con otras aplicaciones.

V-Ray para SketchUp es una herramienta de renderizado líder que permite una visualización y presentación de proyectos rápida y realista sin salir de SketchUp; renderizado del modelo 3D, incluyendo composición de escenas, iluminación, texturas y materiales.

## Objetivos

En este curso de SketchUp y V-Ray, de metodología eminentemente práctica, te enseñaremos a modelar en 3D en SketchUp y a presentar tu modelo de manera fotorrealista sin salir de SketchUp, continuando con una introducción al manejo de V-Ray en el que aprenderás su rico y completo set de funciones y características.

No es necesario tener conocimientos previos en SketchUp ni V-Ray u otros programas de diseño o renderizado. Se seguirá un programa de iniciación a las dos herramientas, incidiendo en el trabajo vinculado de ambas, con ejemplos adaptados al trabajo del profesional de la arquitectura técnica.

## Metodología

***Para un máximo aprovechamiento del curso, es conveniente disponer de 2 PCs, uno de ellos para seguir la videoconferencia y el otro para realizar la práctica con los programas. También es posible tener un único PC con 2 monitores o un PC con un monitor grande > 24 pulgadas.***

**IMPORTANTE:** Es necesario tener instaladas las versiones de prueba de los programas [SketchUp Pro 2023](#) y [V-Ray 6 para SketchUp](#) con antelación al inicio del curso. Previamente comprueba la compatibilidad de tu equipo con SketchUp y con V-Ray.

Cada alumno podrá visualizar las grabaciones de las sesiones durante un plazo de tres meses desde el envío del enlace de acceso a cada una.

# Programa (I)

## BLOQUE I

### Primeros pasos en SketchUp

- Elección de plantilla y unidades
- Orbitar, zoom, desplazar y seleccionar
- Herramienta línea
- Trabajar con medidas exactas y sistema de inferencias
- Herramienta empujar/tirar (extrusión)

### Modelado exterior de una cabaña

- Herramienta rectángulo
- Herramienta mover
- Herramienta medir / rectas auxiliares

### Modelado de una caja de cartón

- Herramienta rotar
- Concepto y creación de grupos
- Concepto y creación de components
- Herramienta mover / modo copia

### Modelado de una escalera

- Copia múltiple
- Herramienta borrar / suavizar aristas

## BLOQUE II

### SketchUp. Repaso día anterior

#### Modelado de un aula con mobiliario

- Herramienta equidistancia
- Inserción de componentes
- Perspectivas, tipos de vistas y escenas
- Generación de imágenes
- Generación de recorridos en vídeo

## Herramienta Sígueme

- Dibujo de una moldura
- Figuras de revolución
- Añadiendo geometría a un modelo
- Restando geometría de un modelo

## Componentes

- Opción "Crear abertura"
- Convertir en componente único
- Opción "Fijar a cualquier plano"
- Volver a cargar / Guardar como...
- Descarga de componentes / 3D Warehouse

## Soleamiento

- Herramienta Sombras
- Reglaje de fecha y hora
- Regulación de luz y sombra
- Geolocalización
- Colocación en Google Earth

## BLOQUE III

### SketchUp. Repaso del día anterior

#### Texturas e imágenes

- Funciones de los alfileres fijos
- Edición de texturas

#### Modelado de cubo de Rubik

- Inserción de imágenes y conversión a materiales
- Texturizado de caras
- Convertir en textura única
- Edición de materiales / Fijar tono
- Guardado y gestión de materiales

## Programa (II)

### BLOQUE III (continuación)

#### Organización de un archivo

- Información de la entidad
- Esquema
- Capas

#### Importación de archivo de CAD

- Preparación del archivo en el programa de CAD
- Importar dwg/dxf
- Generación de caras, extrusión y creación de grupos
- Gestión del dibujo mediante esquema y capas

### BLOQUE IV

#### Primeros pasos en V-Ray

- Método de trabajo
- Interfaz gráfica y barras de herramientas

#### Vismats y presets

- Inserción de materiales ya creados
- Configuraciones predefinidas

#### Iluminación

- Fuentes de luz y edición
- ISO / Shutter Speed
- Esferas de luz y rectángulo de luz
- Luces omnidireccionales y luces focales
- HDRI

### BLOQUE V

#### V-Ray. Repaso día anterior

#### Materiales y Vismats

- Inserción de materiales de V-Ray (Vismats)
- Capa de reflexión
- Capa de refracción
- Materiales emisivos
- Tipos de mapas: bump/desplazamiento/transparencia

#### Objetos y proxies

- Concepto y creación de proxies
- Gestión e inserción en otros modelos
- Parámetros y generación de renders**
- Tamaño y proporción
- Profundidad de campo
- Canales de imagen
- Creación y Gestión de presets

### PRÁCTICA

**Aplicación de todos los conceptos conforme se vayan introduciendo**

**Práctica final de modelado y renderizado de vivienda en base a planos CAD**



20 horas lectivas.



Miércoles y jueves de 18:00 a 20:30h (horario peninsular).



Videoconferencia *online* en **Se podrán visualizar las grabaciones de las sesiones durante un plazo de tres meses.**



Plazas limitadas, es necesario inscribirse previamente antes del 11 de octubre a las 13:00 h (horario peninsular).



ON-LINE 100%



Precio no colegiados: 180 €  
Precio colegiados COAT: 75 €



\*MUSAAT SUBVENCIONA A SUS RESPECTIVOS MUTUALISTAS CON 30 €, IMPORTE QUE SE DETRAERÁ DEL PRECIO DE LA MATRÍCULA.

\*PREMAAT SUBVENCIONA CON 30 €, A SUS MUTUALISTAS QUE LO SOLICITEN EN: <https://productos.premaat.es/landing/cursos-coaat/cursos>

*\*Debes presentar en tu Colegio el certificado de Hna-Premaat que recibirás previamente por mail para optar al descuento.*

*\*En la inscripción debes solicitar el descuento por mutualista de una o dos mutuas.*



## CALENDARIO OCTUBRE Y NOVIEMBRE

| L  | M  | X  | J  | V  | S  | D  |
|----|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    | 1  |
| 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  |
| 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 |
| 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 |
| 30 | 31 |    |    |    |    |    |

| L  | M  | X  | J  | V  | S  | D  |
|----|----|----|----|----|----|----|
|    |    | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  |
| 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 |
| 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 |
| 27 | 28 | 29 | 30 |    |    |    |

INSCRIPCIONES A TRAVÉS DE TU COLEGIO



COMISIÓN DE FORMACIÓN Y CULTURA DEL COATBA

COLEGIO OFICIAL DE APAREJADORES Y ARQUITECTOS TÉCNICOS DE BADAJOZ

Tlf.: 924 25 48 11 www.coatba.com / gestioncolegial@coatba.com

## “PLATAFORMA ON LINE DE CURSOS VIRTUALES”

**INSCRIPCIÓN AL EVENTO FORMATIVO ORGANIZADO POR EL  
COLEGIO OFICIAL DE APAREJADORES Y ARQUITECTOS TÉCNICOS DE  
NAVARRA**

**Curso N°101/2023:  
“SketchUp + V - Ray”**

**Fecha: 18, 19, 25 y 26 octubre y 2, 8, 9 y 15 de noviembre de 2023**

*Fecha límite de inscripción: 11 de octubre.*

**Precio: 75€ Colegiados 180€ No Colegiados**

**D/D<sup>a</sup> \_\_\_\_\_ colegiado/a**

del Colegio Oficial de Aparejadores y Arquitectos Técnicos de Badajoz con

**n° \_\_\_\_\_** con teléfono móvil de contacto \_\_\_\_\_

y e-mail \_\_\_\_\_ desea inscribirse y realizar

el curso on line arriba indicado

\_\_\_\_\_ a \_\_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ de 2.02\_\_

FIRMA

Enviar por e-mail a [gestioncolegial@coatba.com](mailto:gestioncolegial@coatba.com)

Cancelación de la inscripción:

*No se admitirá cancelación ni se realizará devolución del importe una vez cerrado el plazo de inscripción, salvo causa mayor debidamente justificada.*

Nota:

El funcionamiento básico de este tipo de cursos, así como su formato, quedan indicados en la [circular n°49/2014](#).

Remitirse a la misma para estar más informados.